



Scheda di Offerta Tesi

Titolo (provvisorio): Interazione visuomotoria durante compiti competitivi e cooperativi

Relatore/i: Sanguineti Vittorio, Cecilia De Vicariis

E-mail: Vittorio.Sanguineti@unige.it

Indirizzo: Via All'Opera Pia, 13 - 16145 Genova

Tel.: (+39) 010 33 56487

Descrizione

Motivazione e campo di applicazione

C'è un crescente interesse per lo studio dei meccanismi che sottendono l'interazione fisica tra umani, ma la comprensione e caratterizzazione delle strategie in diversi scenari sociali è ancora incompleta. Lo studio dell'interazione fisica è cruciale in quanto contribuisce allo sviluppo di interfacce uomo-macchina più naturali ed efficienti e di nuovi e più efficaci protocolli riabilitativi ed educativi.

Obiettivi generali e principali attività

Si intendono studiare i meccanismi di predizione e di controllo durante compiti interattivi di tipo "intercept-and-return". In particolare, si intende studiare in che modo sviluppiamo rappresentazioni delle azioni/intenzioni del partner/rivale e come sviluppiamo strategie di coordinazione in scenari competitivi e cooperativi.

Obiettivi di apprendimento (strumenti tecnici e analitici, metodologie sperimentali)

- Metodologie sperimentali e modelli matematici del controllo motorio e dell'interazione interpersonale
- Controllo di interfacce aptiche
- Programmazione in tempo reale
- Esperimenti con soggetti umani
- Analisi di movimenti

Luogo/i in cui si svolgerà il lavoro: Bioengineering Lab - Rehab & Interaction

Informazioni aggiuntive

Abilità e capacità richieste: matlab/simulink

Numero massimo di studenti: 1