



Scheda di Offerta Tesi

Titolo (provvisorio): Development of an immersive virtual reality exergame for the assessment of apathy

Relatore/i: Solari Fabio, Manuela Chessa, Valeria Manera

E-mail: Fabio.Solari@unige.it

Indirizzo: Via Dodecaneso, 35 - 16146 Genova 303

Tel.: (+39) 010 353 6756

Descrizione

Motivazione e campo di applicazione

La tesi si pone nell'ambito della valutazione dell'apatia utilizzando tecnologie basate sulla realtà virtuale.

Obiettivi generali e principali attività

L'obiettivo della tesi è lo studio e lo sviluppo di un exergame per la valutazione dell'apatia. Lo studente dovrà analizzare e studiare lo stato dell'arte nell'ambito degli exergame in realtà virtuale. In concerto con i colleghi medici verrà progettato un exergame per la valutazione dell'apatia. Lo studente dovrà sviluppare in Unity tale gioco e verificare la corretta funzionalità. Si prevede un'interazione continua con i colleghi medici anche durante lo sviluppo. L'exergame potrà essere testato anche con pazienti.

Obiettivi di apprendimento (strumenti tecnici e analitici, metodologie sperimentali)

Sviluppo di un exergame in Unity e scripting in C#. Interfaccia con dispositivi di interazioni, e.g. Leap Motion. Integrazione in ambiente di realtà virtuale immersiva. Partecipazione alla definizione di un protocollo sperimentale. Analisi dei dati degli esperimenti.

Luogo/i in cui si svolgerà il lavoro: DIBRIS presso il Perception&Interaction Lab

Informazioni aggiuntive

Numero massimo di studenti: 1