



## Scheda di Offerta Tesi

**Titolo (provvisorio):** Development of an immersive virtual reality exergame for the assessment of apathy

**Relatore/i:** Solari Fabio, Manuela Chessa, Valeria Manera

**E-mail:** Fabio.Solari@unige.it

**Indirizzo:** Via Dodecaneso, 35 - 16146 Genova 303

**Tel.:** (+39) 010 353 6756

### Descrizione

#### Motivazione e campo di applicazione

La tesi si pone nell'ambito della valutazione dell'apatia utilizzando tecnologie basate sulla realtà virtuale.

#### Obiettivi generali e principali attività

L'obiettivo della tesi è lo studio e lo sviluppo di un exergame per la valutazione dell'apatia. Lo studente dovrà analizzare e studiare lo stato dell'arte nell'ambito degli exergame in realtà virtuale. In concerto con i colleghi medici verrà progettato un exergame per la valutazione dell'apatia. Lo studente dovrà sviluppare in Unity tale gioco e verificare la corretta funzionalità. Si prevede un'interazione continua con i colleghi medici anche durante lo sviluppo. L'exergame potrà essere testato anche con pazienti.

#### Obiettivi di apprendimento (strumenti tecnici e analitici, metodologie sperimentali)

Sviluppo di un exergame in Unity e scripting in C#. Interfaccia con dispositivi di interazioni, e.g. Leap Motion. Integrazione in ambiente di realtà virtuale immersiva. Partecipazione alla definizione di un protocollo sperimentale. Analisi dei dati degli esperimenti.

**Luogo/i in cui si svolgerà il lavoro:** DIBRIS presso il Perception&Interaction Lab

### Informazioni aggiuntive

**Numero massimo di studenti:** 1